

GANADORES 2016



1ER. PUESTO A NIVEL LOCAL: FUET.ONLINE

Software para asistir a Neuro-radiólogos en el proceso de selección del desviador de flujo adecuado y la planificación del tratamiento de pacientes que sufren un aneurisma intracraneal (AI) asintomático. Este proyecto busca mejorar la eficiencia del tratamiento de aneurisma intracraneal (AI) asintomático utilizando herramientas que permiten simular el tratamiento y evaluar diferentes alternativas de forma rápida y segura para el paciente.

Integrantes: Ernesto Mordentti e Ignacio Larrabide.

2DO. PUESTO A NIVEL LOCAL: G&D

Mapeo de Malezas para la aplicación dirigida de Herbicidas. Mediante la utilización de imágenes emitidas por los drones y un poderoso software de análisis de imágenes, se puede identificar con exacta precisión la composición de malezas y otros organismos para la aplicación de todo tipo de fluido a los cultivos.

Integrantes: Mariano Delbuono y Antonio Alevatto.

1ER. PUESTO DE OTRA LOCALIDAD: LIFE SI

Desarrollo de un Sistema Bioprinting comercializable. Bioprinting es la tecnología de impresión 3D de estructuras con materiales biológicos o biocompatibles (biotintas). Se utilizará esta tecnología para generación de tejidos u órganos artificiales y la fabricación de medicamentos personalizados con estructura funcional (liberación controlada de fármacos).

Integrantes: Aden M. Diaz Nocera y Gaston Galanternik.

2DO. PUESTO DE OTRA LOCALIDAD: SHIPNOW

Plataforma online que facilita una serie de soluciones cloud para el manejo de inventario, optimización de transporte y gestión logística. Las empresas de comercio electrónico tienen solucionado sus inventarios, delivery y seguimiento a través de la solución aportada por ShipNow, que posee centro de distribución integrado para múltiples marcas y provee una solución integrada a la logística de comercialización online.

Integrantes: Tomás Allende, Franco Tertzakian y Matías Compiano.